

Nom et Prénom : ..... Numéro : ..... Note .....

**Exercice N°1 : 5 points**

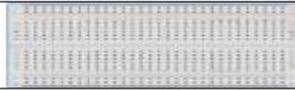
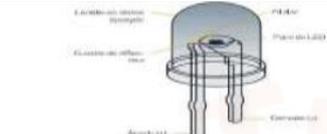
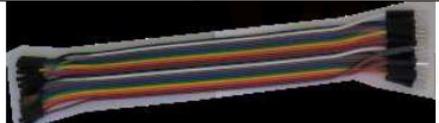
Compléter le paragraphe ci-dessous par les mots suivants :

électronique – communiquer – mécanique – EPS32 – ordinateur – techniques – programmable - robots – cerveau - éléments – programme - Informatique

- La robotique est un ensemble de 1. \_\_\_\_\_ qui vise l'étude, la conception et la construction de 2. \_\_\_\_\_ ou plus simplement des machines automatiques.
- Une carte 3. \_\_\_\_\_ est un composant 4. \_\_\_\_\_ permettant de contrôler un système grâce à un 5. \_\_\_\_\_ informatique.
- Cette carte est également équipée d'autres 6. \_\_\_\_\_ qui lui servent à 7. \_\_\_\_\_ avec l'ensemble du robot, à lui envoyer des informations. Elle est donc en quelque sorte son 8. \_\_\_\_\_, et à ce titre, doit pouvoir être reliée à un 9. \_\_\_\_\_ avant d'être ajoutée au robot.
- On peut citer comme exemple la carte 10. \_\_\_\_\_

**Exercice N°2 : 5 points**

1. Relier par une flèche :

Composant	
	1
	2
	3
	4

Description	
a	LED simple à brancher avec une résistance, la patte la plus longue est le +
b	Plaque d'essais
c	Résistance 220 Ω
d	Fils de connexion jumper wire male/femelle

2. On veut utiliser ces composants pour faire clignoter la LED chaque 5 secondes. Donner le code Python permettant de réaliser cette tâche :

**Code Python**

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....

.....



